

CREARE IMMAGINI ANIMATE CON IL PROGRAMMA FREEWARE **UNFREEZ**

- Creare le immagini in formato **gif**, tutte delle stesse dimensioni (usando ad es. Paint);
- Salvarle in una cartella appositamente creata;
- Possibilmente numerarle (nel nome -> salvarle cioè con i nomi 1.gif, 2, gif,...);
- Aprire il programma **unfreez**,
- Aprire la cartella contenente le gif
- Selezionare le gif ad una ad una e trascinarle nel riquadro *Frames* del programma;
- Selezionare **Loop animation**, se si vuole che l'animazione si ripeta all'infinito e non solo una volta
- Stabilire il tempo di visione di ciascuna immagine (**Frame delay**, in centesimi di secondo -> ad es. 100)
- Cliccare su **Make Animate Gif**